

▶ **TRUE GAMES** **SYNDICATE**



RAPORT ROCZNY TRUE GAMES SYNDICATE S.A. ZA 2025 ROK

**RAPORT ROCZNY
TRUE GAMES SYNDICATE S.A.**

**za okres
od 01.01.2025 r. do 31.12.2025 r.**

Jednostkowy raport roczny True Games Syndicate S.A. (dalej „Spółka” lub „Emitent”) za 2025 rok został przygotowany zgodnie z aktualnym stanem prawnym w oparciu o Regulamin Alternatywnego Systemu Obrotu Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. oraz Załącznik nr 3 reg. ASO - „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w Alternatywnym Systemie Obrotu na rynku NewConnect”.

Warszawa, dnia 20 marca 2026 roku

TRUE GAMES SYNDICATE SPÓŁKA AKCYJNA – RAPORT ROCZNY ZA 2025 ROK

Spis Treści

Spis Treści.....	3
1. Pismo Zarządu.....	4
2. Wybrane dane finansowe	5
3. Opis organizacji grupy kapitałowej	6
4. Wskazanie przyczyn niesporządzenia sprawozdań skonsolidowanych przez podmiot dominujący lub przyczyn zwolnienia z konsolidacji w odniesieniu do każdej jednostki zależnej nieobjętej konsolidacją.....	6
5. Wybrane dane finansowe wszystkich jednostek zależnych emitenta nieobjętych konsolidacją	6
6. Roczne sprawozdanie finansowe	7
7. Sprawozdanie z badania rocznego sprawozdania finansowego.....	7
8. Sprawozdanie Zarządu z działalności	7
8.1. Organy Spółki w okresie od 01.01.2025 r. do 31.12.2025 r.:	8
8.2. Akcjonariat	9
8.3. Przedmiot działalności Spółki	10
8.4. Zdarzenia istotnie wpływające na działalność jednostki, jakie nastąpiły w roku obrotowym 2025 oraz do dnia zatwierdzenia sprawozdania finansowego	10
8.5. Przewidywany rozwój jednostki	12
8.6. Ważniejsze osiągnięcia w dziedzinie badań i rozwoju.....	12
8.7. Aktualna i przewidywana sytuacja finansowa Spółki	12
8.8. Informacje dotyczące nabycia udziałów (akcji) własnych, a zwłaszcza o celu ich nabycia, liczbie i wartości nominalnej, ze wskazaniem, jaką część kapitału zakładowego reprezentują, cenie nabycia oraz cenie sprzedaży tych udziałów (akcji) w przypadku ich zbycia	13
8.9. Oddziały (zakłady) jednostki.....	13
8.10. Czynniki ryzyka dla Spółki:	13
8.11. Informacje o instrumentach finansowych w zakresie:.....	14
8.12. Informacje Dodatkowe:.....	14
9. Oświadczenia Zarządu	15
10. Informacje o stosowaniu zasad ładu korporacyjnego na dzień 31.12.2025 roku	16

TRUE GAMES SYNDICATE SPÓŁKA AKCYJNA – RAPORT ROCZNY ZA 2025 ROK

1. Pismo Zarządu

Drodzy Akcjonariusze,

w imieniu Zarządu Emitenta mam przyjemność przedstawić Państwu Raport Roczny True Games Syndicate S.A. za 2025r. obrazujący sytuację finansową Spółki oraz najważniejsze dla działalności Spółki wydarzenia i dokonania z tego okresu.

Spółka poszerza kompetencje swoje oraz teamu producenckiego. Dowodem jest chociażby współpraca z Movie Games S.A. podczas współtworzenia GDD - Game Design Document - dla produkcji Drug Dealer Simulator 3, jednego z bardziej wyczekiwanych tytułów wśród graczy.

Doświadczenie zebrane podczas pracy nad tak rozbudowanym i strategicznie ważnym projektem są bezcenne. Obecnie negocjujemy umowę z Movie Games S.A., której finalizacja umożliwiłaby dalszy rozwój Spółki. Strony omawiają zakres współpracy, podział odpowiedzialności oraz ramy harmonogramowe i budżetowe, uwzględniające dotychczasowe wyniki prac.

Wszelkie kroki zmierzające do rozpoczęcia i realizacji projektów podejmujemy ostrożnie, aby rozpoznać towarzyszące ryzyka i uniknąć ich, czy też najlepiej jak to możliwe zabezpieczyć się przed ich skutkami. Jest to szczególnie istotne w obliczu pełnej wyzwań sytuacji na globalnym rynku gier.

Jednocześnie Spółka nie rezygnuje ze wsparcia poprzedniej produkcji, DLC do gry Drug Dealer Simulator 2 pt. Casino, którego premiera odbyła się 20 czerwca 2025 roku. Mamy nadzieję, że prowadzone działania przyczynią się do zwiększenia sprzedaży a tym samym czynnego udziału Spółki w zyskach ze sprzedaży.

Obecne prace polegają na dostosowaniu wersji PC pod obsługę padów, co z kolei umożliwi finalizację wersji konsolowych, które podniosą dotychczasową sprzedaż dodatku. Przypomnijmy, że rzeczone DLC stało się przyczynkiem do współpracy z Movie Games S.A. nad grą Drug Dealer Simulator 3.

Mam nadzieję, że wszystkie przedstawione Państwu w niniejszym raporcie działania zostaną zarówno przez obecnych, jak i przyszłych akcjonariuszy uznane za właściwy kierunek rozwoju Spółki. Naszym celem jest zapewnienie True Games Syndicate S.A., jak i akcjonariuszom żądających zysków z realizowanych projektów i inwestycji.

Dziękuję za zainteresowanie True Games Syndicate S.A. i śledzenie raportów naszej Spółki.

*Z wyrazami szacunku,
Paweł Hekman*

TRUE GAMES SYNDICATE SPÓŁKA AKCYJNA – RAPORT ROCZNY ZA 2025 ROK

2. Wybrane dane finansowe

Podstawowe pozycje bilansu, rachunku zysku i strat oraz rachunku przepływów pieniężnych ze sprawozdania finansowego przeliczono z PLN na EURO według kursów średnich EUR/PLN ustalonych przez Narodowy Bank Polski, zgodnie ze wskazaną, obowiązującą zasadą przeliczenia, tj. bilans według kursu obowiązującego na ostatni dzień odpowiedniego okresu, a rachunek zysków i strat oraz rachunek przepływów pieniężnych według kursów średnich w odpowiednim okresie, obliczonych, jako średnia arytmetyczna kursów obowiązujących na ostatni dzień każdego miesiąca w danym okresie. Tabelę z zastosowanymi kursami przeliczeniowymi zamieszczono poniżej. Przeliczenia dokonano poprzez podzielenie wartości wyrażonych w złotych przez kurs wymiany.

Wybrane dane finansowe	Stan na 31.12.2025		Stan na 31.12.2024	
	PLN		EUR	
Kapitał własny	2 572 580,56	5 796 085,14	608 649,91	1 356 443,98
Kapitał zakładowy	1 900 623,60	1 900 623,60	449 670,81	444 798,41
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	3 071 230,41	2 734 539,80	726 626,07	639 957,83
Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
Zobowiązania krótkoterminowe	1 525 792,00	1 524 800,33	360 988,95	356 845,38
Aktywa razem	5 643 810,97	8 530 624,94	1 335 275,98	1 996 401,81
Należności długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
Należności krótkoterminowe	601,25	16 031,50	142,25	3 751,81
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	2 109,69	9 547,33	499,13	2 234,34

Wybrane dane finansowe	okres od 01.01.2025 do 31.12.2025		okres od 01.01.2024 do 31.12.2024	
	PLN		EUR	
Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów	50 300,00	0,00	11 871,05	0,00
Zysk (strata) ze sprzedaży	-199 074,84	-185 600,75	-46 982,64	-43 120,85
Amortyzacja	105 859,25	0,00	24 983,30	0,00
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	-3 156 703,20	-3 668 408,78	-744 997,45	-852 285,86
Zysk (strata) brutto	-3 223 504,58	-3 718 503,54	-760 762,90	-863 924,43

TRUE GAMES SYNDICATE SPÓŁKA AKCYJNA – RAPORT ROCZNY ZA 2025 ROK

Zysk (strata) netto	-3 223 504,58	-3 718 503,54	-760 762,90	-863 924,43
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	320 099,58	640 475,02	75 545,07	148 802,34
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	-343 037,22	-687 644,55	-80 958,47	-159 761,29
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	15 500,00	6 500,00	3 658,08	1 510,15
Przepływy pieniężne netto, razem	-7 437,64	-40 669,53	-1 755,32	-9 448,80
Liczba akcji (w szt.)	19 006 236	19 006 236	ND	ND
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą	-0,17	-0,20	-0,04	-0,05
Wartość księgową na jedną akcję	0,14	0,30	0,03	0,07

Przeliczenia kursu	2025	2024
Kurs euro na dzień bilansowy	4,2267	4,2730
Średni kurs euro w okresie	4,2372	4,3042

3. Opis organizacji grupy kapitałowej

Emitent nie tworzy grupy kapitałowej, nie był jednostką dominującą w stosunku do innych podmiotów gospodarczych. Emitent należy do grupy kapitałowej Movie Games S.A., względem której jest Spółką stowarzyszoną.

4. Wskazanie przyczyn niesporządzenia sprawozdań skonsolidowanych przez podmiot dominujący lub przyczyn zwolnienia z konsolidacji w odniesieniu do każdej jednostki zależnej nieobjętej konsolidacją

Spółka nie tworzy grupy kapitałowej i nie sporządza skonsolidowanych sprawozdań finansowych.

5. Wybrane dane finansowe wszystkich jednostek zależnych emitenta nieobjętych konsolidacją

Spółka nie tworzy grupy kapitałowej.

TRUE GAMES SYNDICATE SPÓŁKA AKCYJNA – RAPORT ROCZNY ZA 2025 ROK

6. Roczne sprawozdanie finansowe

7.

Roczne sprawozdanie finansowe za okres od dnia 1 stycznia 2025 r. do dnia 31 grudnia 2025 r. zostało sporządzone zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości, a następnie zbadane przez firmę audytorską, zgodnie z obowiązującymi przepisami i standardami zawodowymi oraz stanowi załącznik do niniejszego raportu rocznego.

Spółka nie dokonywała zmian w stosowanych zasadach rachunkowości od dnia 1 stycznia 2025 r. do dnia 31 grudnia 2025 r.

Spółka w III kwartale 2022 roku zmieniła stosowane zasady (polityki) rachunkowości w stosunku do zasad obowiązujących w 2021 roku. Przedmiotowa zmiana nastąpiła ze względu na zmianę polityki rachunkowości w Movie Games Spółka Akcyjna. Zmiana obejmuje prezentację produkcji gier. Do tej pory gry były prezentowane, jako produkcja w toku i wykazywane jako zapasy w bilansie oraz w Rachunku zysków i strat, jako koszty i zmiana stanu produkcji w przychodach. W rachunku zysków i strat zatem znajdowały się koszty produkcji i koszty ogólne. Zmiana polega na tym, że produkcja gier jest wykazywana jako wartości niematerialne i prawne. W związku z tym, nie ma również w rachunku zysków i strat poniesionego kosztu oraz zmiany stanu produkcji w przychodach. W rachunku zysków i strat pozostały jedynie koszty ogólne nie dotyczące produkcji.

8. Sprawozdanie z badania rocznego sprawozdania finansowego

Sprawozdanie z badania rocznego sprawozdania finansowego stanowi załącznik do niniejszego raportu rocznego.

9. Sprawozdanie Zarządu z działalności

INFORMACJE OGÓLNE

<i>Firma</i>	TRUE GAMES SYNDICATE SPÓŁKA AKCYJNA
<i>Skrót firmy</i>	TRUE GAMES SYNDICATE S.A.
<i>Siedziba</i>	Warszawa
<i>Adres siedziby</i>	ul. Wernyhory 29a, 02-727 Warszawa
<i>Adres poczty elektronicznej</i>	kontakt@truegamesyndicate.pl
<i>Strona internetowa</i>	www.truegamesyndicate.pl
<i>Telefon</i>	-
<i>Faks</i>	-
<i>NIP</i>	6751414604
<i>REGON</i>	120921780
<i>Sąd rejestrowy</i>	SĄD REJONOWY DLA M.ST. WARSZAWY W WARSZAWIE, XIII WYDZIAŁ GOSPODARCZY KRAJOWEGO REJESTRU SĄDOWEGO
<i>KRS</i>	0000399586

TRUE GAMES SYNDICATE SPÓŁKA AKCYJNA – RAPORT ROCZNY ZA 2025 ROK

TRUE GAMES SYNDICATE S.A. (dalej również jako „Spółka” lub „Emitent”) została utworzona na mocy aktu zawiązania Spółki zawartego w dniu 7 września 2011 r. przed notariuszem Jarosławem Górką z Kancelarii Notarialnej w Wieliczce, Rep. A 2929/2011.

Czas trwania Spółki jest nieograniczony.

Spółka działa na podstawie Statutu Spółki oraz przepisów Kodeksu spółek handlowych (tj. Dz. U. z 2020 r., poz. 1526 ze zm.).

9.1. Organy Spółki w okresie od 01.01.2025 r. do 31.12.2025 r.:

Zarząd:

Paweł Hekman – Prezes Zarządu w okresie od 01 stycznia 2025 roku do dnia 31 grudnia 2025 roku.

Na dzień 31 grudnia 2025 r. skład Zarządu przedstawiał się zatem następująco:

Paweł Hekman – Prezes Zarządu.

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu rocznego skład Zarządu przedstawia się następująco:

Paweł Hekman – Prezes Zarządu

Rada Nadzorcza:

- 1) Marcin Kraszewski – Członek Rady Nadzorczej w okresie od 01 stycznia 2025 roku do 31 grudnia 2025 roku;
- 2) Wojciech Sosnowski – Członek Rady Nadzorczej w okresie od 01 stycznia 2025 roku do 31 grudnia 2025 roku;
- 3) Karol Wenus – Członek Rady Nadzorczej w okresie od 01 stycznia 2025 roku do 31 grudnia 2025 roku;
- 4) Krzysztof Miłaszewski – Członek Rady Nadzorczej w okresie 01 stycznia 2025 roku do 31 grudnia 2025 roku;
- 5) Jerzy Spindel - Członek Rady Nadzorczej w okresie 01 stycznia 2025 roku do 31 grudnia 2025 roku;
- 6) Mateusz Wcześniak - Przewodniczący Rady Nadzorczej 01 stycznia 2025 roku do 31 grudnia 2025 roku.

Na dzień 31 grudnia 2025 roku skład Rady Nadzorczej przedstawia się następująco:

- 1) Marcin Kraszewski – Członek Rady Nadzorczej;
- 2) Krzysztof Miłaszewski – Członek Rady Nadzorczej;
- 3) Wojciech Sosnowski – Członek Rady Nadzorczej;
- 4) Karol Wenus – Członek Rady Nadzorczej;
- 5) Mateusz Wcześniak –Przewodniczący Rady Nadzorczej;
- 6) Jerzy Spindel - Członek Rady Nadzorczej

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu rocznego skład Rady Nadzorczej przedstawia się następująco:

- 1) Marcin Kraszewski – Członek Rady Nadzorczej;
- 2) Krzysztof Miłaszewski – Członek Rady Nadzorczej;
- 3) Wojciech Sosnowski – Członek Rady Nadzorczej;
- 4) Karol Wenus – Członek Rady Nadzorczej;
- 5) Mateusz Wcześniak –Przewodniczący Rady Nadzorczej;
- 6) Jerzy Spindel - Członek Rady Nadzorczej.

TRUE GAMES SYNDICATE SPÓŁKA AKCYJNA – RAPORT ROCZNY ZA 2025 ROK

9.2. Akcjonariat

Kapitał zakładowy Spółki na dzień bilansowy wynosił 1.900.623,60 zł (jeden milion dziewięćset tysięcy sześćset dwadzieścia trzy złote 60/100) i dzielił się na 19.006.236 (dziewiętnaście milionów sześć tysięcy dwieście trzydzieści sześć) akcji o wartości nominalnej po 0,10 zł (dziesięć groszy) każda akcja, w tym:

- a) 600.000 (sześćset tysięcy) akcji zwykłych na okaziciela serii A,
- b) 1.400.000 (jeden milion czterysta tysięcy) akcji zwykłych na okaziciela serii B,
- c) 179.000 (sto siedemdziesiąt dziewięć tysięcy) akcji zwykłych na okaziciela serii C,
- d) 626.718 (sześćset dwadzieścia sześć tysięcy siedemset osiemnaście) akcji zwykłych na okaziciela serii D,
- e) 1.450.000 (jeden milion czterysta pięćdziesiąt tysięcy) akcji zwykłych na okaziciela serii E,
- f) 3.150.000 (trzy miliony, sto pięćdziesiąt tysięcy) akcji zwykłych na okaziciela serii F,
- g) 7.300.000 (siedem milionów trzysta tysięcy) akcji zwykłych na okaziciela serii G,
- h) 4.300.518 (cztery miliony trzysta tysięcy pięćset osiemnaście) akcji zwykłych na okaziciela serii H.

Kapitał zakładowy w zakresie akcji serii od A do F oraz akcji serii H został pokryty w całości gotówką. Kapitał zakładowy w zakresie akcji serii G został pokryty w całości majątkiem spółki TRUE GAMES Spółka Akcyjna z siedzibą w Warszawie, pod adresem: ul. Krucza 16/22, 00-526 Warszawa, wpisanej do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000859913, NIP 7010998067, REGON 387115163, która została przejęta przez Spółkę na podstawie art. 492 § 1 pkt 1 Kodeksu spółek handlowych.

Na dzień 31 grudnia 2025 roku struktura akcjonariatu Emitenta, ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu przedstawia się następująco:

L.p.	Imię i nazwisko (firma)	Ilość akcji	Udział % w kapitale	Ilość posiadanych głosów na WZ	Udział % w głosach na WZ
1.	Movie Games S.A.	5 183 000	27,27%	5 183 000	27,27%
2.	Pozostali	13 823 236	72,73%	13 823 236	72,73%
Razem		19 006 236	100%	19 006 236	100%

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu rocznego struktura akcjonariatu Emitenta, ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu przedstawia się następująco:

L.p.	Imię i nazwisko (firma)	Ilość akcji	Udział % w kapitale	Ilość posiadanych głosów na WZ	Udział % w głosach na WZ
1.	Movie Games S.A.	5 183 000	27,27%	5 183 000	27,27%
2.	Pozostali	13 823 236	72,73%	13 823 236	72,73%

TRUE GAMES SYNDICATE SPÓŁKA AKCYJNA – RAPORT ROCZNY ZA 2025 ROK

Razem		19 006 236	100%	19 006 236	100%
-------	--	------------	------	------------	------

9.3. Przedmiot działalności Spółki

Przedmiot działalności Spółki w okresie od 1 stycznia 2025 r. do 31 grudnia 2025 r.

- 1) PKD 18.13.Z Działalność usługowa związana z przygotowaniem do druku,
- 2) PKD 18.20.Z Reprodukacja zapisanych nośników informacji,
- 3) PKD 32.40.Z Produkcja gier i zabawek,
- 4) PKD 47.65.Z Sprzedaż detaliczna gier i zabawek prowadzona w wyspecjalizowanych sklepach,
- 5) PKD 47.91.Z Sprzedaż detaliczna prowadzona przez domy sprzedaży wysyłkowej lub Internet,
- 6) PKD 58.13.Z Wydawanie gazet
- 7) PKD 58.14.Z Wydawanie czasopism i pozostałych periodyków,
- 8) PKD 58.19.Z Pozostała działalność wydawnicza,
- 9) PKD 63.11.Z Przetwarzanie danych; zarządzanie stronami internetowymi (hosting) i podobna działalność,
- 10) PKD 77.40.Z Dzierżawa własności intelektualnej i podobnych produktów, z wyłączeniem prac chronionych prawem autorskim,
- 11) PKD 47.99.Z Pozostała sprzedaż detaliczna prowadzona poza siecią sklepową, straganami i targowiskami
- 12) PKD 63.12.Z Działalność portali internetowych,
- 13) PKD 58.21.Z Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych,
- 14) PKD 62.01.Z Działalność związana z oprogramowaniem.

9.4. Zdarzenia istotnie wpływające na działalność jednostki, jakie nastąpiły w roku obrotowym 2025 oraz do dnia zatwierdzenie sprawozdania finansowego

Drug Dealer Simulator 2: Casino DLC

Początek 2025 roku związany był z intensywnymi pracami nad Drug Dealer Simulator 2: Casino DLC. Na koniec każdego miesiąca Spółka oddawała milestone'y, które były weryfikowane przez dział QA Movie Games S.A. oraz jej kierownictwo produkcji. Jednocześnie zbierany był wewnętrzny feedback oraz na bieżąco nanoszono poprawki i usprawnienia w grze.

Wallet Drainer Casino - bo tak nazywa się nowa lokacja oraz serce akcji dodatku - umieszczone jest na opuszczonej platformie wiertniczej. Dostać się do niego można jedynie drogą wodną, a więc za pomocą łódek i motorówek. Ręczne prace w pierwszym kwartale 2025 roku skupiły się na odpowiednim zagospodarowaniu przestrzeni, intensywnych testach mini-gier, dostępnych na platformie oraz optymalizacji dodatku. Dużo czasu zostało poświęconego na czytelne tutoriale, wdrażającego graczy w zasady dotyczące wszystkich gier oraz unikalne modele postaci, które pojawiają się wyłącznie w tytułowym kasynie. Ponadto zaimplementowane zostały specjalne żetony, dostępne do zdobycia wyłącznie w kasynie, które umożliwią zakup unikalnego wyposażenia.

W dniu 31 marca 2025 roku Spółka raportem bieżącym ESPI o numerze 2/2025 poinformowała, iż ustaliła datę premiery DLC do gry Drug Dealer Simulator 2 pt. Casino na dzień 20 czerwca 2025 roku.

Spółka wskazała, że po zwrocie kosztów poniesionych przez Movie Games S.A. tj. kosztów produkcji, marketingu związanego z produkcją, wydaniem Casino, kontrolą jakości ["QA"] itp. Spółce przysługiwał będzie 20% udział w zysku netto, rozumiany jako przychód ze sprzedaży Casino pomniejszony o należne podatki oraz prowizje związane ze sprzedażą Casino na platformie dystrybucji cyfrowej. Na dzień 31 grudnia 2025 roku Spółka nie partycypowała w przychodach w związku z brakiem spłaty kosztów wskazanych powyżej na rzecz Movie Games S.A.

TRUE GAMES SYNDICATE SPÓŁKA AKCYJNA – RAPORT ROCZNY ZA 2025 ROK

W ramach prowadzonej działalności operacyjnej, Spółka po premierze Casino przeprowadziła szczegółową i dogłębną analizę rynku gier komputerowych, skupiając się na obecnych trendach, oczekiwaniach graczy oraz perspektywach rozwoju branży w najbliższych latach. Ponadto, wykonano kompleksową ocenę dotychczasowego doświadczenia i wyników związanych z procesem tworzenia oraz wdrażania dodatków do gry Drug Dealer Simulator 2.

Dzięki dobrej współpracy udało się uniknąć wielu błędów i sama premiera, która odbyła się 20 czerwca 2025 roku, przebiegła pomyślnie. Już trzy dni później przygotowana została przez Spółkę paczka drobniejszych poprawek zgłoszonych przez graczy, nazywanych hotfixami.

Przeprowadzone analizy zostały przekazane do spółki Movie Games S.A., które niezbędne są do określenia dalszej współpracy przy produkcji kolejnych tytułów.

Zwyczajne Walne Zgromadzenie

W dniu 27 czerwca 2025 roku odbyło się Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki. Podczas obrad Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia nie odstępiono od rozpatrzenia któregośkolwiek z punktów planowanego porządku obrad, nie odstępiono od podjęcia żadnej z uchwał objętej porządkiem obrad.

Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki postanowiło:

- rozpatrzeć i zatwierdzić sprawozdanie Zarządu z działalności Spółki za rok obrotowy 2024;
- rozpatrzeć i zatwierdzić sprawozdanie finansowe Spółki za rok obrotowy 2024;
- podjąć uchwałę w sprawie pokrycia straty netto za rok obrotowy 2024;
- rozpatrzeć sprawozdanie Rady Nadzorczej z działalności za rok obrotowy 2024.

Drug Dealer Simulator 3

W III kwartale 2025 roku Spółka współpracowała z Movie Games S.A. podczas współtworzenia GDD -Game Design Document dla produkcji Drug Dealer Simulator 3. Do dnia dzisiejszego Emitent wspiera prace nad Drug Dealer Simulator 3 na rzecz Movie Games S.A. Obecnie trwają rozmowy negocjacyjne dotyczące umowy z Movie Games S.A., której finalizacja umożliwiłaby rozwój Spółki. Strony omawiają zakres współpracy, podział odpowiedzialności oraz ramy harmonogramowe i budżetowe, uwzględniające dotychczasowe wyniki prac.

DDS x Narcos

W nawiązaniu do wcześniej przekazywanych informacji dotyczących projektu DDS x Narcos Spółka informuje, że w III kwartale 2025 r. nawiązała kontakty z kilkoma renomowanymi studiami zewnętrznymi, które wyraziły wolę zaangażowania w prace nad projektem, wspierając Emitenta przy finalizacji projektu. Prowadzone wciąż rozmowy obejmują m.in. zakres odpowiedzialności, harmonogramy realizacyjne, modele rozliczeń oraz kluczowe wskaźniki jakości, a także warunki dotyczące długoterminowej współpracy i wsparcia po premierze. Jednocześnie Spółka podkreśla, że prowadzone rozmowy znajdują się na wstępnym etapie, a ich ostatecznym wynikiem może być podpisanie stosownych umów o współpracę. Z uwagi na trwające negocjacje oraz brak sfinalizowanych ustaleń, Spółka na tym etapie nie ujawnia szczegółowych informacji dotyczących potencjalnych partnerów ani zakresu rozmów. Punkt widzenia Spółki względem projektu DDS x Narcos nie uległ zmianie.

True Games Syndicate S.A. konsekwentnie dostrzega znaczący potencjał sprzedażowy, który może pozytywnie wpłynąć na sytuację finansową Spółki w dalszych okresach.

Spółka wskazuje również, iż przedmiotowe negocjacje rozszerzyły swój zakres m.in. o kanały dystrybucji na których gra z dużą dozą prawdopodobieństwa może być dostępna.

9.5. Przewidywany rozwój jednostki

True Games Syndicate S.A. jest spółką prowadzącą działalność na rynku gier wideo oraz specjalizującą się w produkcji gier docelowo przeznaczonych na platformy PC oraz konsole. Spółka jest producentem gier sprzedawanych w modelu dystrybucji cyfrowej, za pośrednictwem dedykowanych platform dystrybucyjnych, w szczególności Steam, Playstation Store oraz Xbox Marketplace, które są największymi dystrybutorami gier i aplikacji na świecie. Zaktualizowana strategia rozwoju nakreślona przez Zarząd Emitenta zakłada podtrzymanie koncepcji produkcji realistycznych gier wideo bazujących na grach symulacyjnych z widoku FPP (perspektywa pierwszej osoby). Ponadto Spółka skupia się na rozwoju zespołu producenckiego, poprzez poszerzanie jego kompetencji. Wiąże się to ze szkoleniami prowadzonymi przez renomowanych i doświadczonych twórców, wymianą wiedzy rynkowej oraz developerskiej i aktywnym networkingiem. Jednocześnie trwa głęboka analiza rynku w celu poszukiwania i zrozumienia nisz gatunkowych, które mogą w przyszłości stanowić potencjał sprzedażowy. Związane jest to z rosnącymi wymaganiami graczy i przesytem rynkowym. Dlatego też istotna jest rozbudowa biblioteki tytułów pod kątem grywalności, progów cenowych tytułów oraz optymalizacji budżetowych, które tym wymaganiom sprostają.

9.6. Ważniejsze osiągnięcia w dziedzinie badań i rozwoju

Spółka w okresie sprawozdawczym nie prowadziła działalności w ramach badań oraz rozwoju.

9.7. Aktualna i przewidywana sytuacja finansowa Spółki

Strata netto Spółki za rok 2025 wyniosła 3.223.504,58 zł, na którą składają się głównie inne koszty operacyjne – amortyzacja wartości firmy w kwocie 3.100.622,24 zł.

W dniu 12 stycznia 2022 roku odbyło się Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Emitenta, podczas którego podjęta została uchwała nr 3 w sprawie połączenia Emitenta ze spółką True Games spółka akcyjna z siedzibą w Warszawie, wyrażenia zgody na proponowane zmiany statutu Spółki oraz w sprawie ubiegania się o wprowadzenie akcji serii G do obrotu w Alternatywnym Systemie Obrotu. Połączenie zostało przeprowadzone na podstawie art. 492 § 1 pkt 1) KSH poprzez przeniesienie całego majątku spółki przejmowanej True Games S.A. w zamian za 7.300.000 (siedem milionów trzysta tysięcy) sztuk nowo emitowanych akcji zwykłych na okaziciela serii G, o wartości nominalnej 0,10 zł (dziesięć groszy) każda, o wartości emisyjnej w przybliżeniu 2,05 zł (dwa złote i pięć groszy) każda akcja w kapitale zakładowym Emitenta. Planowane jest wprowadzenie Akcji serii G do Alternatywnego Systemu Obrotu w ramach rynku akcji NewConnect. Na skutek połączenia spółek doszło do podwyższenia kapitału zakładowego Emitenta z kwoty 740.571,80 zł do kwoty 1.470.571,80 zł, tj. o kwotę 730.000,00 zł. Połączenie spółek zostało wpisane do rejestru przedsiębiorców KRS w dniu 14.03.2022 rok

Przedmiotowe połączenie związane jest z amortyzacją wartości firmy a tym samym bezpośrednio wpływa na startę odnotowaną przez Emitenta.

Na dzień 31 grudnia 2025 roku suma bilansowa Spółki wyniosła 5.643.810,97 zł.

Najistotniejszą kategorię po stronie aktywów stanowi wartość firmy w kwocie 3.875.775,50 zł, pozostała wartość to nakłady na wartości niematerialne i prawne w kwocie 1.764.328,61 zł.

Poziom zobowiązań krótkoterminowych na koniec 2025 roku wynosił 1.525.792,00 zł.

Wartość kapitałów własnych na dzień 31 grudnia 2025 roku wyniosła 2.572.580,56 zł.

TRUE GAMES SYNDICATE SPÓŁKA AKCYJNA – RAPORT ROCZNY ZA 2025 ROK

9.8. Informacje dotyczące nabycia udziałów (akcji) własnych, a zwłaszcza o celu ich nabycia, liczbie i wartości nominalnej, ze wskazaniem, jaką część kapitału zakładowego reprezentują, cenie nabycia oraz cenie sprzedaży tych udziałów (akcji) w przypadku ich zbycia

Spółka nie nabywała akcji własnych w roku obrotowym 2025.

9.9. Oddziały (zakłady) jednostki

Spółka nie posiada oddziałów (zakładów).

9.10. Czynniki ryzyka dla Spółki:

Ryzyko związane z konkurencją w branży gier

Konkurencja na rynku gier komputerowych ma charakter globalny. Deweloperzy gier relatywnie rzadko stanowią dla siebie bezpośrednią konkurencję, gdyż zazwyczaj produkują gry dla odrębnych grup odbiorców, dla różnych wydawców czy też na zróżnicowane platformy sprzętowe. Na rynku co do zasady dostępne są konkurencyjne gry komputerowe podobne do produktów wydawanych przez Emitenta. Duża część podmiotów konkurencyjnych działa na rynku dłużej oraz dysponuje większym potencjałem w zakresie produkcji i promocji gier niż Emitent. Na rynku funkcjonuje bardzo duża grupa podmiotów zajmujących się tworzeniem gier, które trafiają do tych samych kanałów dystrybucji, z których korzysta również Emitent. Konkurencyjny rynek wymaga pracy nad ciągłym podwyższaniem jakości produktów, działaniami marketingowymi i PR, a także nad szukaniem nowych nisz rynkowych i tematów gier, które mogłyby zaciekać szeroką grupę odbiorców. Na rynku ciągle pojawiają się nowe produkty, przez co istnieje ryzyko spadku zainteresowania określonymi produktami Spółki na rzecz produktów konkurencji.

Ryzyko związane z koniunkturą na rynku gier

Globalny rynek gier charakteryzuje się wysoką dynamiką. Jest on pochodną zarówno rozwoju technologicznego, czynników makroekonomicznych, jak również globalnej popularyzacji gier jako formy spędzania wolnego czasu. Z drugiej jednak strony jest on obciążony wysokim ryzykiem zmienności i nieprzewidywalności i nie można wykluczyć, że jego koniunktura spowolni, a sama branża będzie się rozwijać słabiej niż obecnie bądź ulegnie załamaniu. Należy wziąć pod uwagę, iż Emitent nie ma wpływu na wskazane powyżej czynniki kształtujące koniunkturę w branży, których zmiana może negatywnie wpłynąć na poziom generowanych przez niego przychodów ze sprzedaży i w rezultacie na osiągnięte przez niego wyniki finansowe.

Ryzyko związane ze zmianą preferencji ostatecznych odbiorców co do formy rozrywki

Z uwagi na fakt, iż branża gier jest jednym z segmentów mocno konkurencyjnego rynku rozrywki, istnieje ryzyko, iż dotychczasowi odbiorcy gier zmienią swoje preferencje co do sposobu spędzania wolnego czasu na rzecz innych form rozrywki. Zmiana preferencji może również dotyczyć platformy bądź rodzajów gier. Nie można wykluczać scenariusza, w którym gry przestaną być atrakcyjną formą spędzania wolnego czasu. Wystąpienie tego zjawiska skutkowałoby zmniejszeniem się liczby graczy, co w konsekwencji miało by niekorzystne przełożenie na działalność Emitenta oraz osiągnięte przez niego wyniki finansowe.

Ryzyko zróżnicowanego i nieprzewidywalnego popytu na poszczególne produkty Spółki

Poziom zainteresowania produktami Spółki zależy w dużej mierze od zmiennych preferencji konsumentów, bieżących trendów, jakości produktu i skuteczności prowadzonych akcji marketingowych. Ze względu na mocno konkurencyjny charakter branży Spółki o uwagę użytkowników zabiegają producenci różnorodnych gier i platform. Sam rynek cechuje

TRUE GAMES SYNDICATE SPÓŁKA AKCYJNA – RAPORT ROCZNY ZA 2025 ROK

się ograniczoną przewidywalnością. Istnieje zatem realne ryzyko wydania przez Spółkę produktu, który nie spotka się zainteresowaniem odbiorców, gdyż z różnych względów nie będzie odpowiadał ich preferencjom. Przyczyną może być np. tematyka gry nieodpowiadająca obecnym zainteresowaniom potencjalnych graczy, zbyt słaba jakość gry bądź niedostosowanie do różnych platform.

Ryzyko związane z dynamicznym rozwojem nowych technologii i nośników

Rynek Spółki skorelowany jest z rozwojem rynku nowych technologii i nośników i charakteryzuje się dużą dynamiką wprowadzania nowych rozwiązań elektronicznych, artystycznych i funkcjonalnych, a także brakiem standaryzacji. Dynamiczny rozwój nowych technologii takich jak np. rzeczywistość wirtualna i rozszerzona wymusza nieustanne dostosowywanie produkowanych gier do pojawiających się rozwiązań technologicznych. Nie należy wykluczać sytuacji, w której gry zaproponowane przez Spółkę nie będą spełniały oczekiwań użytkowników, związanych z najnowszymi dostępnymi dla nich technologiami, a cały projekt okaże się nierentowny i w konsekwencji niekorzystnie wpłynie na wyniki finansowe Spółki.

Ryzyko związane z dostawcami technologii wykorzystywanych do produkcji gier

Możliwość wykorzystania danej technologii uwarunkowane jest uzyskaniem stosownej licencji od jej twórców (zazwyczaj licencje uzyskuje się na określony produkt lub serię produktów). Oprócz konieczności monitorowania zmian na rynku i podążania za najkorzystniejszymi trendami oraz zmieniającym się zapotrzebowaniem w zakresie wyboru odpowiednich technologii, występuje ryzyko trudności negocjacyjnych lub problemów technicznych związanych z wadami poszczególnych rozwiązań, których nie da się wykryć we wczesnych stadiach produkcji gry.

Ryzyko walutowe

Ryzyko walutowe jest podstawowym ryzykiem jakie spółka dostrzega z perspektywy wykorzystywanych instrumentów finansowych. Spółka prowadzi działalność, mając na uwadze optymalne rozwiązania prowadzące do możliwej redukcji kosztu przewalutowania. Spółka podejmuje działania mające na celu redukcję ryzyka związanego z wahaniami kursu poprzez posiadanie jak największej części aktywów w walucie, w której spółka się rozlicza. Ponadto Spółka w celu redukcji kosztów przewalutowania korzysta z renomowanych platform umożliwiających wymianę walut.

9.11. Informacje o instrumentach finansowych w zakresie:

- a) ryzyka: zmiany cen, kredytowego, istotnych zakłóceń przepływów środków pieniężnych oraz utraty płynności finansowej, na jakie narażona jest jednostka;
- b) przyjętych przez jednostkę celów i metod zarządzania ryzykiem finansowym, łącznie z metodami zabezpieczenia istotnych rodzajów planowanych transakcji, dla których stosowana jest rachunkowość zabezpieczeń.

W okresie od 01 stycznia 2025 r. do 31 grudnia 2025 r. Spółka nie stosowała rachunkowości zabezpieczeń oraz nie wykorzystywała instrumentów finansowych w zakresie ryzyka: zmiany cen, kredytowego, istotnych zakłóceń przepływów środków pieniężnych oraz utraty płynności finansowej, na jakie jest ona narażona.

9.12. Informacje Dodatkowe:

Wpływ sytuacji polityczno-gospodarczej na terytorium Ukrainy

W dniu 24 lutego 2022 r. rozpoczął się konflikt zbrojny na terytorium Ukrainy. Nie wiadomo, jak konflikt ten wpłynie na działalność gospodarczą jednostki. Kierownictwo na bieżąco obserwuje sytuację gospodarczą na rynkach

TRUE GAMES SYNDICATE SPÓŁKA AKCYJNA – RAPORT ROCZNY ZA 2025 ROK

światowych i stara się ocenić wpływ tych zmian na działalność Spółki. Kierownictwo Spółki nie stwierdziło negatywnego wpływu tej sytuacji na działalność Spółki, jednak nie można wykluczyć takiego wpływu w przyszłości.

Konflikty na Bliskim Wschodzie

Konflikty na Bliskim Wschodzie w 2025 r. generowały potencjalne ryzyka dla działalności Spółki poprzez presję na ceny energii oraz potencjalne zakłócenia w dostępności usług chmurowych co potencjalnie zwiększa koszty utrzymania centrów danych. Nasilenie napięć podnosi także potencjalne ryzyko cyberataków. Zarząd monitorował sytuację oraz wdrażał środki zwiększające odporność operacyjną i zabezpieczenie danych.

Sytuacja ekonomiczna

Spółka uzyskuje część przychodów ze sprzedaży gier z rynków zagranicznych. Ich wartość będzie więc zależała od sytuacji makroekonomicznej panującej na tych rynkach. Takie czynniki jak: tempo wzrostu gospodarczego, poziom konsumpcji społeczeństwa, polityka fiskalna i pieniężna danego państwa, inflacja mogą mieć wpływ na popyt na produkty Spółki oraz osiągnięte wyniki finansowe. Istotną częścią obecnej działalności Spółki są usługi świadczone na rynku polskim. Wobec powyższego sytuacja makroekonomiczna Polski ma wpływ na działalność, wyniki oraz perspektywy Spółki. Największe znaczenie mają czynniki kształtujące siłę nabywczą i poziom optymizmu ludności oraz poziom wynagrodzeń, poziom inflacji, wysokość stóp procentowych i dostępność kredytów. Istnieje ryzyko, że pogorszenie dostępności kredytów i optymizmu konsumentów lub pogorszenie się sytuacji gospodarczej w Polsce może mieć istotny negatywny wpływ na wysokość osiągniętych przychodów, wyników finansowych oraz perspektywy Spółki.

10. Oświadczenia Zarządu

Oświadczenie zarządu spółki True Games Syndicate S.A. w sprawie rzetelności sporządzenia sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia 2025 r. do 31 grudnia 2025 r.

Zarząd True Games Syndicate S.A. oświadcza, iż wedle jego najlepszej wiedzy, roczne sprawozdanie finansowe i dane porównywalne sporządzone zostały zgodnie z przepisami obowiązującymi Spółkę oraz że odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową Spółki oraz jej wynik finansowy, oraz że sprawozdanie z działalności Spółki zawiera prawdziwy obraz sytuacji Spółki, w tym opis podstawowych zagrożeń i ryzyk.

Pawel Hekman
Prezes Zarządu

Oświadczenie zarządu spółki True Games Syndicate S.A. o dokonaniu wyboru firmy audytorskiej przeprowadzającej badanie rocznego sprawozdania finansowego za rok 2025.

Zarząd True Games Syndicate S.A. oświadcza, iż wybór firmy audytorskiej przeprowadzającej badanie rocznego sprawozdania finansowego został dokonany zgodnie z przepisami, w tym zgodnie z przepisami dotyczącymi wyboru i procedury wyboru firmy audytorskiej oraz, iż firma audytorska oraz członkowie zespołu wykonującego badanie, spełniali warunki do sporządzenia bezstronnego i niezależnego sprawozdania z badania rocznego sprawozdania finansowego zgodnie z obowiązującymi przepisami, standardami wykonywania zawodu i zasadami etyki zawodowej.

Pawel Hekman
Prezes Zarządu

TRUE GAMES SYNDICATE SPÓŁKA AKCYJNA – RAPORT ROCZNY ZA 2025 ROK

11. Informacje o stosowaniu zasad ładu korporacyjnego na dzień 31.12.2025 roku

Treść zasady	Stosowanie zasady TAK/NIE	Komentarz Spółki
1. Oprócz realizowania obowiązków informacyjnych określonych we właściwych przepisach prawa i regulacjach alternatywnego systemu obrotu spółka zamieszcza na swojej stronie internetowej, w czytelnej formie i wyodrębnionym miejscu, oraz niezwłocznie aktualizuje:		
1.1. podstawowe informacje o spółce, opis jej działalności, a także informację na temat posiadanych spółek zależnych i przedmiocie ich działalności;	TAK	
1.2. krótki opis modelu biznesowego oraz przyjętej strategii biznesowej, z uwzględnieniem zawartych w strategii obszarów z zakresu ESG;	TAK	Spółka obecnie nie posiada strategii biznesowej, która uwzględnia tematykę ESG, w tym zagadnień środowiskowych związanych ze zmianą klimatu i zagadnień zrównoważonego rozwoju.
1.3. datę wprowadzenia akcji spółki do alternatywnego systemu obrotu na rynku NewConnect (datę debiutu) oraz wszystkie wcześniejsze nazwy spółki, jeżeli od daty debiutu firma spółki uległa zmianie;	TAK	
1.4. skład zarządu i rady nadzorczej spółki oraz życiorysy zawodowe osób wchodzących w skład tych organów;	TAK	
1.5. informacje o spełnianiu przez każdego z członków rady nadzorczej kryteriów niezależności, o których mowa w pkt 3, w tym o rzeczywistych i istotnych powiązaniach z akcjonariuszem dysponującym akcjami reprezentującymi nie mniej niż 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu spółki;	NIE	Choć Spółka nie stosuje tej zasady to jednak Członkowie Rady Nadzorczej Spółki wypełniają swoje obowiązki zgodnie z zasadami określonymi w Kodeksie Spółek Handlowych, zaś osoby powoływane do składu Rady Nadzorczej są dobierane w taki sposób aby Rada Nadzorcza rzetelnie wypełniała swoje obowiązki.
1.6. dokumenty korporacyjne spółki;	TAK	
1.7. udostępniane interesariuszom materiały informacyjne na temat spółki, przyjętej strategii i jej realizacji;	NIE	Wszystkie istotne informacje dotyczące Spółki, w tym mające wpływ na sytuację finansową Spółki są umieszczane w publikowanych raportach bieżących.
1.8. wybrane dane finansowe i opublikowane prognozy;	NIE	Spółka nie publikuje prognoz finansowych, a wszystkie dane finansowe przekazywane są w formie publikowanych raportów okresowych.
1.9. aktualną strukturę akcjonariatu, ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% ogólnej liczby głosów w spółce;	TAK	
1.10. dokumenty informacyjne spółki, prospekty wraz z suplementami oraz inne dokumenty będące podstawą oferty publicznej akcji lub wprowadzenia akcji do alternatywnego systemu obrotu;	TAK	
1.11. raporty bieżące i okresowe opublikowane przez spółkę w ciągu ostatnich 5 lat;	TAK	

TRUE GAMES SYNDICATE SPÓŁKA AKCYJNA – RAPORT ROCZNY ZA 2025 ROK

1.12. kalendarium publikacji raportów finansowych, publicznie dostępnych spotkań z inwestorami, analitykami i mediami oraz innych wydarzeń istotnych z punktu widzenia inwestorów;	TAK	Spółka na dzień publikacji niniejszego raportu nie organizowała publicznie dostępnych spotkań z inwestorami, analitykami i mediami oraz innych wydarzeń istotnych z punktu widzenia inwestorów, przy czym w sytuacji kiedy takie zdarzenia będą miały miejsce będzie to publikowane na stronie internetowej.
1.13. sekcję pytań zadawanych spółce zarówno przez akcjonariuszy, jak i osoby niebędące akcjonariuszami, wraz z odpowiedziami udzielonymi przez spółkę;	NIE	Kwestię pytań zadawanych Spółce przez akcjonariuszy regulują stosowne przepisy Kodeksu Spółek Handlowych, do których Spółka się stosuje w związku z czym zadane pytania i udzielone odpowiedzi będą publikowane w formie raportu bieżącego w sytuacji, gdy znajdą przesłanki do jego opublikowania.
1.14. informację na temat podmiotu, z którym spółka podpisała umowę o świadczenie usług Autoryzowanego Doradcy;	TAK	
1.15. opublikowane w ostatnim raporcie rocznym oświadczenie o stosowaniu przez spółkę zasad ładu korporacyjnego zawartych w niniejszym dokumencie;	TAK	
1.16. dane kontaktowe do osób odpowiedzialnych w spółce za komunikację z inwestorami, ze wskazaniem dedykowanego adresu e-mail lub numeru telefonu.	TAK	
2. Zakres aktywności zawodowej osób wchodzących w skład zarządu lub rady nadzorczej powinien zapewnić sprawne i wydajne zarządzanie spółką oraz sprawowanie efektywnego nadzoru w zakresie realizacji celów strategicznych i osiągniętych wyników.	TAK	
3. Co najmniej dwóch członków rady nadzorczej powinno spełniać kryteria niezależności wymienione w ustawie z dnia 11 maja 2017 r. o biegłych rewidentach, firmach audytorskich oraz nadzorze publicznym, a także wykazywać się brakiem rzeczywistych i istotnych powiązań z akcjonariuszem posiadającym co najmniej 5% ogólnej liczby głosów w spółce.	NIE	Spółka nie stosuje wskazanej zasady. W ocenie Zarządu Spółki, członkowie Rady Nadzorczej Spółki posiadają odpowiednie kwalifikacje do sprawowania swoich funkcji w sposób obiektywny i niezależny. W przyszłości Spółka doloży starań, aby co najmniej w jak najszerszym zakresie spełniać tę zasadę.

TRUE GAMES SYNDICATE SPÓŁKA AKCYJNA – RAPORT ROCZNY ZA 2025 ROK

<p>4. Członek zarządu lub rady nadzorczej powinien unikać podejmowania aktywności zawodowej lub pozazawodowej, która mogłaby prowadzić do powstawania konfliktu interesów lub wpływać negatywnie na jego reputację jako członka organu spółki. O zaistniałym konflikcie interesów lub możliwości jego powstania członek zarządu lub rady nadzorczej niezwłocznie informuje pozostałych członków właściwego organu spółki oraz nie bierze udziału w dyskusji i głosowaniu nad uchwałą w sprawie, w której w stosunku do jego osoby może wystąpić konflikt interesów.</p>	<p>TAK</p>	
<p>5. Spółka zapewnia rozwiązania w zakresie kontroli wewnętrznej, zarządzania ryzykiem, w tym ryzykiem dotyczącym sporządzania sprawozdań finansowych, oraz w zakresie nadzoru zgodności działalności z prawem, a także funkcję audytu wewnętrznego. Rozwiązania przyjęte przez spółkę w tym zakresie powinny być dostosowane do wielkości spółki oraz rodzaju i skali prowadzonej działalności, jak również do poziomu ryzyka związanego z jej prowadzeniem.</p>	<p>TAK</p>	<p>Sporządzanie sprawozdań finansowych Spółki jest dokonywane przy wsparciu wyspecjalizowanych, niezależnych podmiotów zewnętrznych.</p> <p>W pozostałym zakresie działania ze strony Spółki nie są wymagane z uwagi na jej wielkość oraz rodzaj i skalę prowadzonej działalności. Spółka nie wyklucza jednak ich wdrożenia w przypadku zmiany tych okoliczności.</p>
<p>6. Rada nadzorcza w ramach przysługujących jej uprawnień monitoruje proces sporządzania sprawozdań finansowych. W tym celu rada nadzorcza co najmniej zapoznaje się z harmonogramem prac koniecznych dla sporządzenia sprawozdania finansowego zgodnie z obowiązującymi przepisami i omawia ten harmonogram z zarządem spółki, a także utrzymuje komunikację z biegłym rewidentem wybranym do badania sprawozdania finansowego.</p>	<p>TAK</p>	
<p>7. Rada nadzorcza zapoznaje się z porządkiem obrad walnego zgromadzenia oraz opiniuje materiały, które mają być przedstawione przez spółkę walnemu zgromadzeniu.</p>	<p>TAK</p>	
<p>8. Zarząd spółki, zwołując walne zgromadzenie, dokonuje wyboru terminu, miejsca i formy walnego zgromadzenia tak, by umożliwić udział w obradach jak największej liczbie akcjonariuszy.</p>	<p>TAK</p>	

TRUE GAMES SYNDICATE SPÓŁKA AKCYJNA – RAPORT ROCZNY ZA 2025 ROK

<p>9. W przypadku otrzymania przez zarząd informacji o zwołaniu walnego zgromadzenia na podstawie art. 399 § 2-4 Kodeksu spółek handlowych zarząd niezwłocznie dokonuje czynności, do których jest zobowiązany w związku z organizacją i przeprowadzeniem walnego zgromadzenia. Zasada ta ma zastosowanie również w przypadku zwołania walnego zgromadzenia na podstawie upoważnienia wydanego przez sąd rejestrowy zgodnie z art. 400 § 3 Kodeksu spółek handlowych.</p>	<p>TAK</p>	
<p>10. Członkowie zarządu i rady nadzorczej uczestniczą w obradach walnego zgromadzenia, w miejscu obrad lub za pośrednictwem środków dwustronnej komunikacji elektronicznej w czasie rzeczywistym, w składzie umożliwiającym udzielenie merytorycznych odpowiedzi na pytania zadawane w trakcie walnego zgromadzenia.</p>	<p>NIE</p>	<p>Zgodnie z przepisami Kodeksu Spółek Handlowych członkowie zarządu i rady nadzorczej mają prawo, a nie obowiązek uczestniczenia w walnym zgromadzeniu w związku z czym członkowie zarządu i rady nadzorczej mogą uczestniczyć w obradach walnego zgromadzenia w miarę swych możliwości.</p> <p>Jednakże pomimo braku możliwości zapewnienia uczestnictwa zarządu i rady nadzorczej Spółka dąży do realizacji przedmiotowej zasady.</p>
<p>11. Żaden akcjonariusz nie powinien być uprzywilejowany w stosunku do pozostałych akcjonariuszy w zakresie transakcji zawieranych przez spółkę z akcjonariuszami lub podmiotami z nimi powiązanymi.</p>	<p>TAK</p>	
<p>12. Przed zawarciem przez spółkę istotnej umowy z akcjonariuszem posiadającym co najmniej 5% ogólnej liczby głosów w spółce lub podmiotem z nim powiązany zarząd zwraca się do rady nadzorczej o wyrażenie zgody na taką transakcję. Rada nadzorcza przed wyrażeniem zgody dokonuje oceny wpływu takiej transakcji na interes spółki, zwracając uwagę, aby interesy różnych grup akcjonariuszy nie przeważały nad interesem spółki. Powyższemu obowiązkowi nie podlegają transakcje typowe i zawierane na warunkach rynkowych w ramach prowadzonej działalności operacyjnej przez spółkę z podmiotami wchodzącymi w skład grupy kapitałowej spółki, które są objęte konsolidacją. W przypadku gdy decyzję w sprawie zawarcia przez spółkę istotnej umowy z podmiotem powiązany podejmuje walne zgromadzenie, przed podjęciem takiej decyzji spółka zapewnia wszystkim akcjonariuszom dostęp do informacji niezbędnych do dokonania oceny wpływu tej transakcji na interes spółki.</p>	<p>NIE</p>	<p>Spółka nie stosuje niniejszej zasady (z zastrzeżeniem przepisów prawa powszechnie obowiązującego wymagających uzyskiwanie zgody rady nadzorczej na określone transakcje), ponieważ jej przestrzeganie mogłoby negatywnie wpłynąć na sprawność i efektywność z punktu widzenia funkcjonowania i działalności Spółki. Zarząd Spółki jednakże nie dopuszcza, aby interesy różnych grup akcjonariuszy Spółki przeważały nad interesem Spółki.</p>

TRUE GAMES SYNDICATE SPÓŁKA AKCYJNA – RAPORT ROCZNY ZA 2025 ROK

13. W przypadku zgłoszenia przez inwestora żądania udzielenia informacji na temat spółki, spółka udziela odpowiedzi nie później niż w terminie 14 dni.	NIE	Mimo, że Spółka nie stosuje tej zasady to Spółka dąży do realizowania tej zasady, aby inwestorzy otrzymywali informację nie później niż w terminie 14 dni.
14. W przypadku naruszenia przez emitenta obowiązku informacyjnego określonego w Załączniku Nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu emitent powinien niezwłocznie opublikować, w trybie właściwym dla przekazywania raportów bieżących na rynku NewConnect, informację wyjaśniającą zaistniałą sytuację.	TAK	

Pawel Hekman
Prezes Zarządu