



Debiut na New Connect

24.09.2020

O NAS

Duality Games to studio z Warszawy założone w 2018 r. przez Tomasza Strzałkowskiego i Piotra Strzałkowskiego wraz z PlayWay S.A.

Obecnie zespół składa się z kilkunastu profesjonalistów, dla których tworzenie gier to nie tylko praca, ale przede wszystkim pasja.

ZARZĄD



Tomasz Strzałkowski
Creative & Art Director, Founder

Wyjątkowy artysta z blisko 17 letnim stażem w branży gier. Swoje doświadczenie zdobywał w takich firmach jak People Can Fly, Flying Wild Hogs czy Platige Image, pracując m.in. przy Painkiller, Bulletstorm i Gears of War.

Absolwent Wyższej Szkoły Sztuki Stosowanej w Poznaniu. Jego prace doceniane były na łamach prestiżowych magazynów i albumów, takich jak 3D Artist, 3D World, Creative Magazine, ImagineFX czy Digital Art. Masters.

W Duality odpowiedzialny jest za wiodący tytuł Spółki - Unholy oraz mentoring artystyczny pozostałych projektów.



Piotr Strzałkowski
Business Developer, Co-founder

Doświadczony przedsiębiorca z ponad 10 letnim stażem. Swoją karierę rozpoczął w branży marketingu internetowego, w niedługim czasie rozszerzając działalność o branżę IT tworząc dedykowane aplikacje dla biznesu.

Absolwent Magisterskich Studiów Menedżerskich na Wydziale Zarządzania Uniwersytetu Warszawskiego.

Działalność z grami rozpoczął w 2014 roku. W Duality odpowiedzialny jest za doradztwo marketingowe.

KLUCZOWE OSOBY



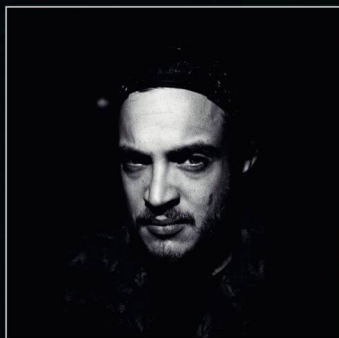
Sebastian Woldański
Lead Programmer



Tomasz Czajkowski
Producer



Michał Szewerniak
Lead Game Designer



Jakub Jerszyński
Sound Director



Marcin Kiszela
Writer

SUKCESY



PONAD
70 TYS.
SPRZEDANYCH EGZEMPLARZY

82 %
POZYTYWNYCH
RECENZJI

Dane na 31.08.2020

NAJWIĘKSZA PRODUKCJA

UNWIT

Pierwszoosobowy Survival Horror z elementami skradania osadzony w mrocznym świecie Ostatniego Miasta, opanowanego przez Kastę Kapłanów.

UNREAL 4 / PC / 2021

NADCHODZĄCE PREMIERY



15.10.2020



Q1 2021



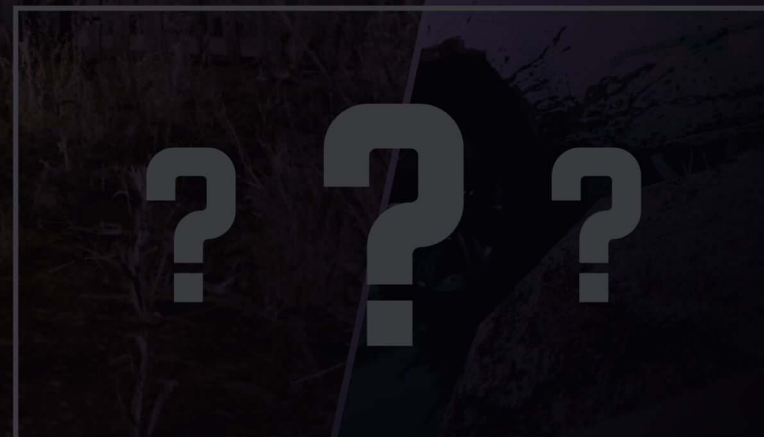
Q1 2021



2021



2021



STRATEGIA ROZWOJU



PRZEWAGI

- Wysoka jakość tworzonych gier, wyróżniająca się na tle innych tytułów
- Dywersyfikacja przychodów (produkcja 1 dużej gry + wielu mniejszych)
- Sprawdzony zespół z doświadczeniem w grach AAA
- Kadra zarządzająca z doświadczeniem biznesowym





www.DualityGames.eu
investors@dualitygames.eu
media@dualitygames.eu