

**punch
punk
games**



GRY W SEGMENTACH



Indie Premium



VR
(Virtual Reality)



Work for hire

O SPÓŁCE



- Początki działalności studia działającego pod marką Punch Punk sięgają 2017 roku
- Model biznesowy spółki bazuje na tworzeniu gier o unikalnej warstwie wizualnej, połączonej z silną narracją i filmowym stylem opowiadania
- Wykorzystywanie rozpoznawalnych IP i znanych popkulturowych motywów do produkcji autorskich gier z segmentu Indie Premium
- Współpraca z rozpoznawalnymi polskimi studiami działającymi w branży gamedev
- Doświadczony zespół w produkcji klasycznych gier wideo i dedykowanych wirtualnej rzeczywistości (VR)

STRATEGIA SPÓŁKI

na lata 2021-2022

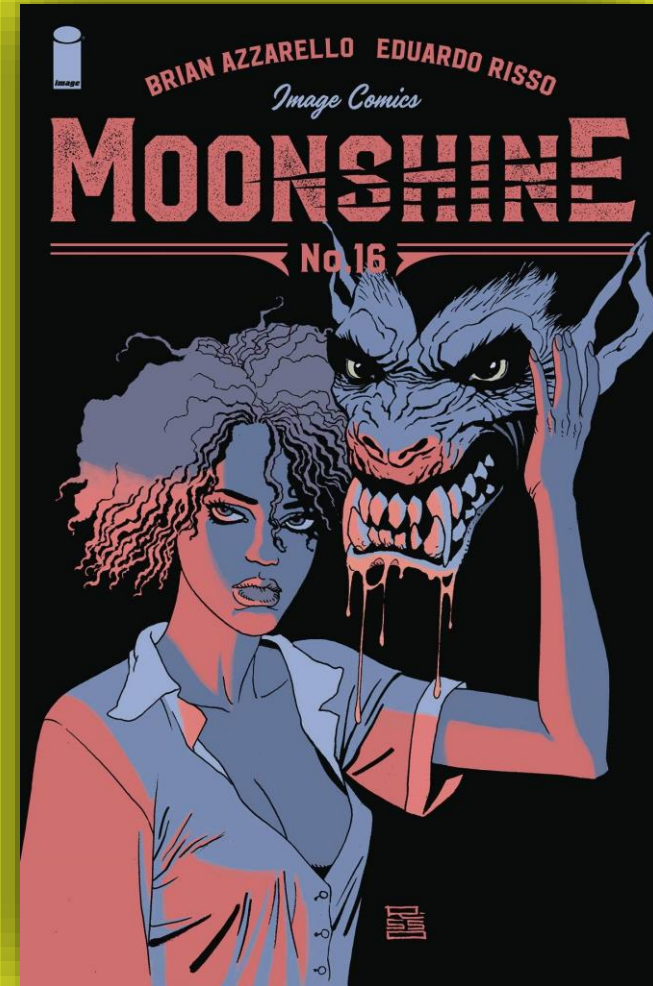
Premium | MOONSHINE



Demo / vertical slice



Pozyskanie wydawcy - negocjacje w toku



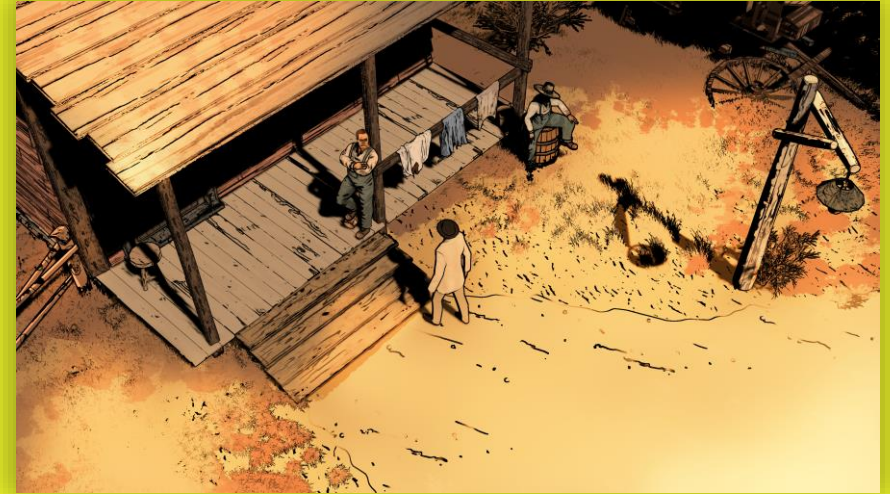
Premium | MOONSHINE



Demo / vertical slice



Pozyskanie wydawcy - negocjacje w toku



REALIZOWANE PROJEKTY



DRUG DILER VR



EGGS



KARTY STEAM



BARN FINDERS



YACHT MECHANIC SIMULATOR



PREMIERY OCULUS HTC



GODZILLA



Zwiastuny gier VR

✓ [BARN FINDERS](#)

✓ [GODZILLA](#)



AIDA – WALES INTERACTIVE



Demo Q3 2021

(trwa submitacja Steam)



CREATIVE EUROPE

(trwa audyt dot. zwrotu grantu)

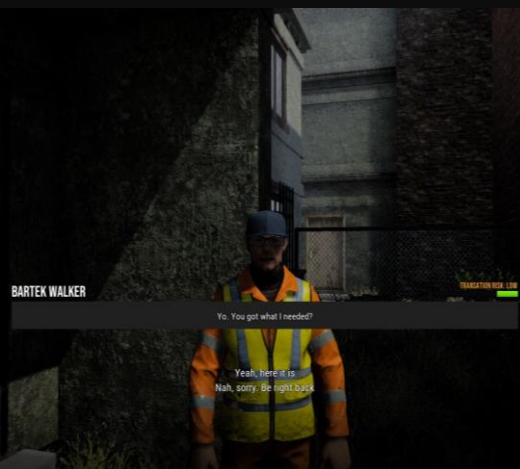
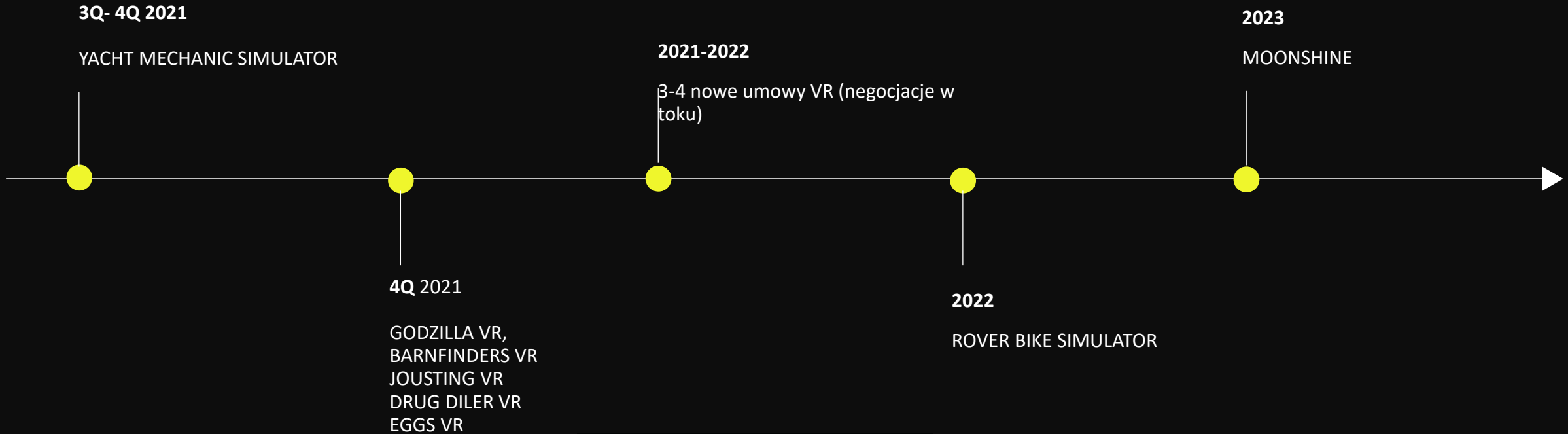


AIDA AIDAGAME
.COM

Co-funded by the
Creative Europe **MEDIA** Programme
of the European Union



WORK FOR HIRE – PREMIERY 2021-2022



Oprócz realizacji własnych gier oraz tytułów na zlecenie, Punch Punk pracuje nad narzędziem do efektywnego tworzenia unikalnej warstwy artystycznej oddającej stylistykę komiksową w **grach 3D** o roboczej nazwie **COSMOS**, które zostanie wykorzystane m.in. w Moonshine w wersji na **PC i VR**.

Dofinansowanie na ten cel pochodzi z sektorowego programu **GameINN**



10 sierpnia 2021

